
**STAGE - Chargé de Développement de Serious Game pour Managers
(H/F) - Vélizy**

Contrat	Stage	Début	Entre Février et Mai 2014
Discipline	Ressources Humaines	Durée	de 4 à 6 mois
Région	Ile de France	Rém.	À définir

Dassault Systèmes, « The 3D Experience Company », offre aux entreprises et aux particuliers les univers virtuels nécessaires à la conception d'innovations durables. Ses solutions leaders sur le marché transforment pour nos clients, la conception, la fabrication et la maintenance de leurs produits. Les solutions collaboratives de **Dassault Systèmes** permettent de promouvoir l'innovation sociale et offrent de nouvelles possibilités d'améliorer le monde réel grâce aux univers virtuels. Avec des ventes dans 80 pays, le Groupe apporte de la valeur à plus de 150 000 entreprises de toutes tailles dans tous les secteurs. Pour plus d'informations : www.3ds.com.

CATIA, SOLIDWORKS, ENOVIA, SIMULIA, DELMIA, 3DVIA, 3DSwYm, EXALEAD et NetVibes sont des marques déposées de Dassault Systèmes ou de ses filiales aux USA et/ou dans d'autres pays.

**STAGE - Chargé de Développement de Serious Game pour Managers (H/F)
Vélizy****Présentation de l'équipe dans laquelle sera intégré(e) le/la stagiaire**

Ce stage est proposé au sein de l'équipe Global People Développement qui a pour vocation de définir les processus et politiques de développement RH pour le Groupe. L'équipe est composée de 5 personnes et a une responsabilité internationale.

Missions du / de la stagiaire

Un premier prototype de serious game pour managers a été élaboré en 2013. Ce prototype doit permettre à un manager de s'entraîner à l'entretien annuel de reconnaissance qui consiste à délivrer et à expliquer à un collaborateur sa performance, sa promotion et son augmentation de salaire.

Le/La stagiaire aura pour mission de compléter et de mettre au point ce prototype afin de le déployer auprès de tous les managers en France. Il ou elle devra également construire 1 à 8 nouveaux scénarios correspondant à des situations typiques d'entretien mais en

augmentant le niveau de complexité.

Tâches quotidiennes :

Au niveau prototype :

1. Assurer la mise au point des concepts de psychologie sous-jacents : validation des concepts choisis et validation des formules de calcul,
2. Test des fonctionnalités et de l'ergonomie,
3. Présentation du jeu à quelques RH et managers avant déploiement,
4. Effectuer un sondage auprès de quelques managers pour valider l'utilité du jeu.

Au niveau des scénarios nouveaux et de l'évolution du jeu :

1. Définir le contenu et le type des scénarios suivants avec une complexité moyenne et forte,
2. Analyser la pertinence d'étendre le jeu sur la partie amont de l'entretien de reconnaissance qui concerne la prise de décision de la performance, de la promotion et du salaire.

Il y aura des interactions avec plusieurs interlocuteurs :

- Equipes de développement RH Groupe
- Stratégie produits
- Panel de managers
- Panel de responsables RH chargés de supporter le déploiement
- Partenaires sociaux

Profil

Etudiant(e) préparant un diplôme de niveau Bac+ 5. Spécialité(s)/ Option(s) souhaitée(s) : Psychologie sociale et du travail.

Compétences techniques attendues/ ou souhaitées :

- Maîtrise des outils MS Office,
- Connaissance des modèles de psychologie sociale, d'interaction humaines,
- Connaissance des processus de performance et de reconnaissance RH.

Qualité professionnelles attendues / ou souhaitées :

- Aisance relationnelle,
- Sens du service et de l'engagement,
- Rigueur dans la réalisation des livrables (fond, forme, délai),
- Enthousiasme.

Stage d'une durée de 6 mois.

Société Dassault Systèmes

Adresse 10 Rue Marcel Dassault 78946 Velizy-Villacoublay

contact ServiceRecrutement

Lien <http://www.iquesta.com/offre.cfm?ref=177507&e=174>